



BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

en contrat d'apprentissage

RNCP 35502



NIVEAU
DE DIPLÔME : BAC+3



LES PERSPECTIVES
MÉTIERS

- Développeur web,
- Développeur fullstack,
- Développeur front-end,
- Développeur d'applications mobiles
- Chef de projet multimédia



OÙ EXERCER
L'ACTIVITÉ ?

- Agences de communication : multimédia, Internet, publicité, audiovisuelle,
- Organisations privées : entreprises industrielles, PME
- Organisations publiques : collectivités locales et territoriales, administrations



LES MISSIONS EN ENTREPRISE

(Liste de missions non exhaustive)

BESOINS DES UTILISATEURS

- Évaluer un site web, un produit multimédia ou un dispositif interactif existant en s'appuyant sur des guides de bonnes pratiques
- Extraire et interpréter des indicateurs quantitatifs (métriques) et statistiques pour évaluer l'efficacité d'un service ou d'un site Web
- Identifier les cibles
- Réaliser des entretiens utilisateurs
- Analyser la stratégie de communication ou marketing d'un acteur, d'une organisation au regard d'un secteur ou d'un marché
- Auditer un site web, une marque ou un service, en termes de trafic et de référencement
- Traiter des données avec des outils statistiques pour faciliter leur analyse et leur exploitation
- Identifier et décrire les parcours client à partir d'enquêtes de terrain

REPONSE STRATEGIQUE

- Proposer une recommandation marketing (cibles, objectifs, points de contact)
- Mettre au point une stratégie de communication en adaptant le message aux objectifs
- Rédiger une charte éditoriale pour un site web, un blog, un réseau social (préconisation rédactionnelle, référencement naturel)
- Communiquer sur les réseaux sociaux
- Produire une recommandation ergonomique à partir des tests utilisateurs
- Co-construire une recommandation stratégique (en interaction avec les équipes créatives et techniques)
- Optimiser le référencement d'un site web, d'un produit ou d'un service

INFORMER ET COMMUNIQUER

- Produire des pistes graphiques et des planches d'inspiration
- Créer, composer et retoucher des visuels
- Tourner et monter une vidéo (scénario, captation image et son..)
- Designer une interface web (wireframes, UI)
- Définir une iconographie (illustrations, photographies, vidéos)
- Créer et décliner une identité visuelle (charte graphique)
- Réaliser, composer et produire pour une communication plurimédia
- Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

en contrat d'apprentissage

DEVELOPPER POUR LE WEB

- Générer des pages Web ou vues à partir de données structurées incluant des interactions simples
- Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard
- Déployer et personnaliser une application Web en utilisant un CMS ou un framework MVC
- Produire des pages et applications Web responsives avec des interactions riches
- Coder des dispositifs interactifs (jeu, installation, scénographie)
- Optimiser une application web en termes de référencement et de temps de chargement
- Configurer une solution d'hébergement adaptée aux besoins
- Développer à l'aide d'un framework de développement côté client et serveur
- Développer des dispositifs interactifs sophistiqués (jeux, réalité virtuelle, WebGL, 3D)
- Concevoir et développer des composants logiciels, plugins ou extension



LA DURÉE DE LA FORMATION

- 2 ans (Accessible à partir de la 2ème année du BUT en apprentissage)



PRÉ-REQUIS DE LA FORMATION

- Validation des semestres du BUT MMI 1ère année



LES COMPÉTENCES VISÉES

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe
- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer
- Développer pour le web et les médias numériques
- Entreprendre dans le secteur du numérique



LES POURSUITES D'ÉTUDES

- Masters
- Écoles d'ingénieurs

OÙ SUIVRE cette formation ?



IUT DE BLOIS - SITE JAURÈS
3 Place Jean Jaurès
41000 Blois



En savoir + sur les enseignements

